

32 Drie = 1

Een hele leuke, laagdrempelige en toch ook serieuze werkvorm; 'Drie = één'. Het is typisch zo'n vorm waarbij je deelnemers laat ervaren met alle zintuigen. De handicap die je deelnemer meegeeft is dat ze één zintuig missen en ervaren hoe dat is. Het komt er op neer dat het communiceren lastig kan zijn, tenzij je het samen doet.

Deze werkvorm bevordert:

- samenwerking
- communicatie
- wederzijdse afhankelijkheid
- vertrouwen
- en wie weet nog veel meer

Benodigde materialen

- Ballen, of een ander voorwerp dat 'gevonden' dient te worden.

Spelverloop/ instructie

Laat de groep zich verdelen in drietallen. En geef de instructie terwijl zij nog bij elkaar staan. De deelnemers moeten 'erigszins' vertrouwd met elkaar zijn. In deze werkvorm zijn er drie rollen:

1. iemand die niets mag zien (A)
2. iemand die alleen na mag zeggen wat hem of haar gezegd wordt en die geblinddoekte persoon niet mag zien (B)
3. iemand die boodschappen doorgeeft (C)

Het doel van het spel is dat twee mensen helpen om één geblinddoekte persoon een voorwerp te laten vinden. Dit voorwerp ligt ergens open en bloot op een redelijk grote afstand. Hoe? Persoon C kan zien waar het voorwerp ligt (zeker dertig meter van het startpunt vandaan) en zegt tegen B (die omgedraaid staat en het voorwerp niet ziet liggen omdat hij geblinddoekt is) hoe A moet lopen. Vervolgens roept B wat A moet doen.

Let op de veiligheid!

De fysieke veiligheid moet door C bewaakt worden.