

Sherlock

Leerdoel: Observeren, groepsbinding

Materialen: grote boodschappen tas.

De deelnemers staan op een rij, eentje staat ervoor. Dit is Sherlock.

Sherlock draait zich vervolgens een aantal minuten om.

De deelnemers in de rij veranderen allen vijf dingen aan hun uiterlijk.

Jas aan/uit. Haar los of vast, oorbellen uit, mouwen omhoog. Etc. Verwissel een sieraad of jas.

Zorg dat er een tas klaar staat waar de jassen die uitgedaan zijn in kunnen.

Na de minuten draait Sherlock zich om en probeert de verschillen te ontdekken.



Bal in 't bakkie

Leerdoel: Communiceren, samenwerken

Materialen: Dikkere touwen, zorg voor één touw per persoon, Tennisballen.

(OPTIE: gekleurde tennisballen)

De ballen liggen in het midden op de grond, de touwen er recht overheen. (zie de foto hieronder). De deelnemers gaan proberen met de touwen de bal in een bak te krijgen. Hiervoor moeten ze communiceren over de richting en de manier van touwen vast houden.

Optie: Je kan na een oefenronde, de deelnemers alle ballen van 1 kleur in de bak doen, voordat ze de volgende kleur doen.

Over je hoofd bal

De deelnemers de tennisbal van de ene kant naar de andere krijgen.

Ze staan allemaal met de neus dezelfde kant op en moeten de bal dus over het hoofd, of tussen de benen door gooien.

Dit kun je in een race doen. Als je een kleine groep hebt, kan degene die geweest is weer achter de tweede persoon aansluiten. Degene die de eerste en meeste ballen in de bak heeft, wint!

Maak-een-spel-spel

Leerdoel: Oplossings gericht denken, spelen, samenwerken, activeren, eigen regie geven.

Materialen: Allerlei uiteenlopende spelmaterialen.

Locatie: nvt

De deelnemers krijgen een bak met materialen.

Ze hebben per team 15 minuten om een spel te bedenken. Vervolgens gaan ze het spel aan rest van de groep te 'verkopen' en het spel samen spelen.

Het moet een zelfbedacht spel zijn, Hoe gekker, hoe beter.

Blinddoek-Parcour

(Alleen doen als er een vertrouwde sfeer hangt in de groep. Anders overslaan)

Leerdoel: Vertrouwen, communiceren, omgaan met angst en vragen van helderheid.

Materialen: Plastic bekertjes met water,

Blinddoeken.

Stoepkrijt/lint

Locatie: Op de betegelde parkeerplaats of op het gras.

Er wordt een rechthoekig veld afgezet. 2x5m bijvoorbeeld.

In het veld worden bekertjes neergezet.

De deelnemer kiest iemand die haar door het doolhof gaat begeleiden.

De 'begeleider' doet dit enkel per stem en mag niet in het afgezette veld komen.

De deelnemer staat geblinddoekt aan 1 van de korte kanten en probeert zonder een beker te raken naar de overkant te komen.

