

Warpspeed

Dit is een eenvoudig spelletje, waarbij de deelnemers door overleg tot steeds betere resultaten moeten komen.

Stel de groep op in een kring, pak een balletje en gooi dit balletje rond in de groep. Regels daarbij zijn:

- Iedereen moet het balletje gehad hebben.
- Iedereen mag het balletje maar een keer gehad hebben.
- Het balletje mag niet vallen.
- Op het eind moet het balletje weer bij de spelleider uitkomen.
- Onthoud van wie je het balletje gekregen hebt en naar wie je het gegooid hebt.

Als het balletje een keer helemaal (zonder te vallen) rond is gegaan, laat het dan nog eens rondgaan, maar vertel erbij dat het nu om tijd gaat. Regel die erbij komt is dat het balletje in dezelfde volgorde moet rondgaan als de eerste keer. Neem de tijd ook daadwerkelijk op.

Vertel de groep dat ze het goed gedaan hebben, maar dat je deze opdracht al vaker hebt gedaan en dat de tijd nog een heel stuk verbeterd kan worden. Daag de groep uit om de tijd te verkorten. Ze mogen aanpassen wat ze willen, behalve de eerder genoemde regels (belangrijk dat het balletje ook steeds in dezelfde volgorde blijft gaan).

Blijf de groep uitdagen de tijd steeds te verbeteren: "heel mooi, maar zoals jullie al konden denken heb ik deze tijd nog veel korter gezien".

De groep bepaalt door overleg wat ze willen veranderen en voeren die verandering daarna ook uit. Als spelleider daag je alleen uit om de tijd steeds te verbeteren (tenzij dit natuurlijk niet verder kan).

Dingen, die de groep normaliter kan aanpassen zijn o.a.:

- De kring kleiner maken.
- In de te gooien volgorde naast elkaar gaan staan en het balletje vervolgens zo overgooien.
- Het balletje niet overgooien, maar doorgeven.
- Het balletje van hand naar hand laten vallen.
- De snelste (ons bekende) methode is om met alle handen een koker te vormen. Het balletje boven in de koker los te laten en vervolgens onder weer te vangen.

Nabespreking (mogelijke vragen/aandachtspunten)

- Hoe ging de samenwerking bij deze opdracht? Wat ging er goed en wat niet?
- Wat hebben jullie achtereenvolgens allemaal aangepast om tot de snelste oplossing te komen?
- Wie had ideeën over een mogelijke oplossing van het probleem? Zijn alle ideeën gehoord? Zo nee, waarom niet en wat zou je zelf kunnen veranderen zodat je idee wel meegenomen wordt.
- Hoe kwam de besluitvorming tot stand? Wie nam het voortouw, wie volgde de groep?
- Wat zou je bij een volgende activiteit willen handhaven, wat zou je willen veranderen (ten aanzien van de samenwerking, het overleg en de besluitvorming).

Materiaal

- 1 balletje (bv. Een harig balletje)
- 1 stopwatch of horloge met seconde aanduiding

Vorbereiding

- geen.

Veiligheid

- n.v.t.